

## REGULAMENTO TÉCNICO

### BASQUETEBOL 3x3 Mx

- As equipas terão que ser constituídas por 4 elementos ( 2F + 2M );
- As dimensões do campo para os torneios de 3x3 são as correspondentes a 12x8 metros. Admitem-se adaptações a estas medidas, em função das características do local;
- A bola de jogo do torneio é a nº 6;
- Equipamentos

Todas as equipas devem usar uma camisola ou top de cor igual entre todos os elementos.

- O início do jogo é realizado com a “bola ao ar” no centro do campo
- O tempo de jogo tem a duração de (8) oito minutos com apenas (1) período;
- O tempo de jogo é “tempo corrido” e não existirão descontos de tempo;
- A equipa que defende:

Quando sofre um cesto, repõe a bola pela linha final só podendo atacar o cesto depois de ela ter saído da zona do campo limitada pela linha de 6.25m (3 pontos);

Quando ganha o ressalto ou intercepta a bola dentro da área de 3 pontos (6,25) tem de fazer sair a bola dessa área antes de poder atacar o cesto;

- Sempre que existir linha de 3 pontos, os cestos marcados atrás dessa linha devem ser considerados de 3 pontos;
- As reposições da bola, por faltas ou violações, são efetuadas nas linhas determinadas pelas regras do basquetebol;
- A partir do momento que uma equipa atinge a 5ª falta, a equipa adversária beneficia de 2 (dois) lances livres, caso esteja de posse da bola;
- Um jogador que atinja 5 (cinco) faltas terá de ser substituído e não poderá participar no mesmo jogo;

- Um jogo terminará imediatamente se, por motivo das faltas, uma equipa fica reduzida a apenas 1 (um) jogador. Nesta circunstância, à equipa será averbada uma derrota nesse jogo, com o resultado de 20-0;
- Cabe à organização, em função das condições existentes, decidir quanto ao modelo competitivo mais adequado a adaptar no torneio;
- Na fase de grupos, os jogos poderão terminar com um empate;
- A classificação das equipas nas fases de grupo é determinada pela soma da pontuação obtida no total dos jogos efetuados, de acordo com a seguinte pontuação:
  - Vitória .....3 Pontos
  - Empate ..... 2 Pontos
  - Derrota ..... 1 Ponto
  - Falta de Comparência..... 0 Pontos
- No caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipas nas fases de grupos, a classificação final, obedece aos seguintes critérios:

1. A equipa que obtiver maior pontuação (vitórias/derrotas) nos jogos disputados entre as equipas empatadas;
2. A equipa que tiver maior diferença entre o número total pontos marcados e sofridos nos jogos disputados entre as equipas empatadas;
3. A equipa que tiver maior diferença entre pontos marcados e sofridos considerando todos os jogos realizados;
4. A equipa que tiver o maior número de pontos marcados, no total dos jogos realizados entre todas as equipas;
5. A equipa que tiver menor número de infrações disciplinares averbadas durante a realização da competição;
  - Falta Desqualificativa
  - Falta Técnica
  - Falta Antidesportiva
  - Falta Pessoal

**NOTA:** Se uma equipa, por qualquer motivo, for eliminada do Quadro Competitivo, todos os Jogos realizados são anulados.

- Nos jogos de atribuição direta de um lugar classificação em caso de empate no final do jogo, este deve ser desempatado, através de (3 tentativas) lance livre efetuados por 3 jogadores diferentes de cada equipa;
- Os árbitros para cada jogo serão nomeados pela organização.
- A interpretação de casos omissos, é da inteira responsabilidade da organização.